



Systemutvecklingsprocessen

Att utveckla en app

Behov

- ▶ Allting börjar med att det finns ett behov eller någon får en idé
- ▶ Det kan vara ett problem som behöver en lösning



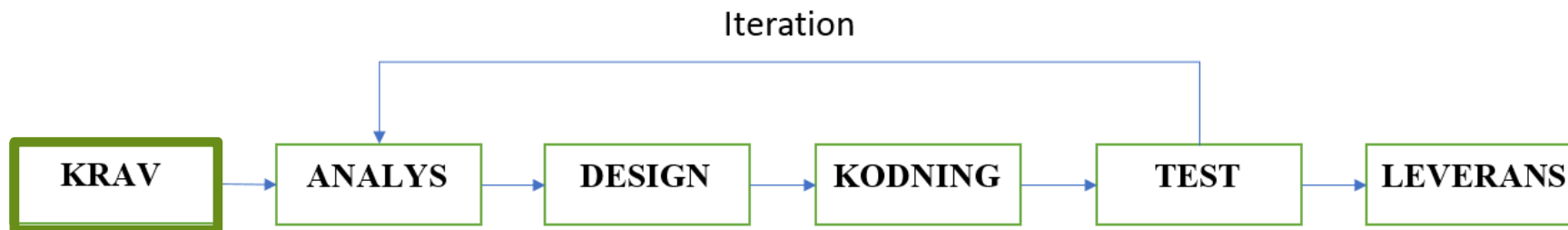
Skapa en bank

Ett bankkonto ska hålla reda på information om namnet på den person som äger kontot och hur mycket pengar som finns på kontot (saldot). Man ska kunna ta ut pengar från kontot och sätta in pengar. Det skall inte gå att plocka ut mer pengar än vad som finns på kontot.



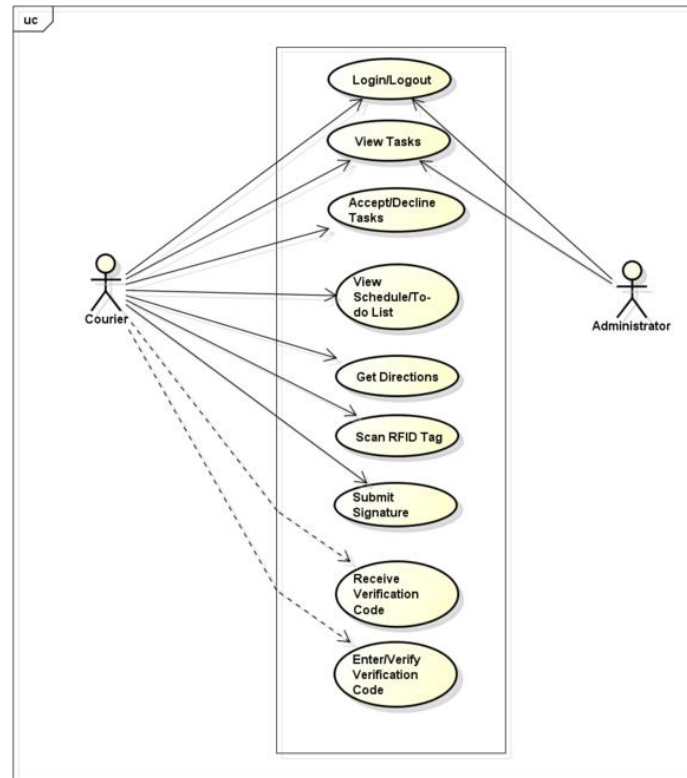
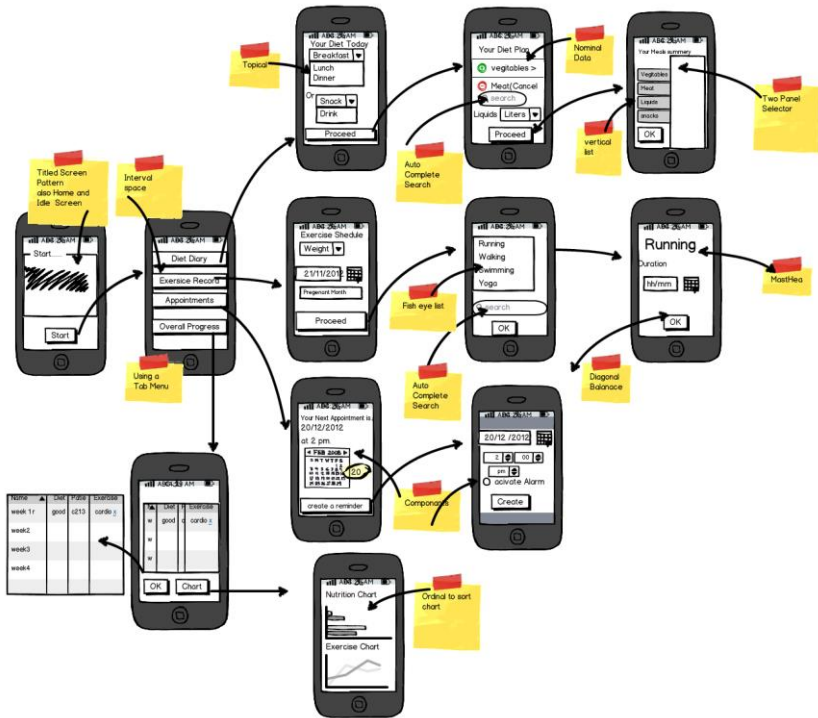
Systemutvecklingsprocessen

- ▶ Krav
- ▶ Analys
- ▶ Design
- ▶ Kodning
- ▶ Test
- ▶ Leverans



Krav

- ▶ Krav på appen, vilken funktionalitet. Vad ska appen göra?
- ▶ Även krav på t.ex. svarstider, tillgänglighet, aktualitet, säkerhet (icke funktionella krav).
- ▶ Beskrivs t.ex. med storyboards eller användningsfall



Krav på banken

- ▶ Krav på banken, vilken funktionalitet? Vad ska appen göra?
- ▶ Även krav på t.ex. svarstider, tillgänglighet, aktualitet, säkerhet (icke funktionella krav).
- ▶ Beskriv med användningsfall. Se <http://www.umlet.com/umletino>

