

Facit till instuderingsfrågorna

1. Ett sätt för olika saker att samarbeta, t.ex. mellan människa och dator.
2. Det omvandlar stark ström från vèggen till svagare ström som datorn kan använda.
3. Ljudkortet.
4. Spela eller bränna skivor med musik, filmer eller annat.
5. HDD (Hard Disk Drive). Den sparar program, bilder, spel och annat – som datorns stora minneslåda.
6. Program, bilder, spel och annan information.
7. En stor kontrollbräda där alla delar kopplas ihop.
8. Att visa bilder, filmer och spel på skärmen.
9. Det lagrar information för stunden när datorn jobbar.
10. Ett operativsystem (t.ex. Windows).
11. En enhet som kan vara 1 eller 0.
12. 8 bitar.
13. 8 bitar. Räcker för att spara ett tecken, som en bokstav.
14. Ett system som ger bokstäver koder av ettor och nollor.
15. Genom magnetiska spår på snurrande skivor.
16. Ledningar som skickar data mellan delar.
17. Där man kopplar in t.ex. mus eller skärm.
18. Gigahertz (GHz).