

Inlämningsuppgift 1

Det här är en uppgift där du ska prova på lite olika saker man kan göra med JavaScript. Du kommer också prova på att leta efter information om hur man löser de olika uppgifterna.

1. Ha ett textfält där endast 10 tecken kan skrivas in, som valideras (=kontrolleras) m.h.a. HTML5.

Ledtråd: https://www.w3schools.com/tags/tag_input.asp

2. Ha ett textfält där max 10 tecken kan skrivas in, som valideras (=kontrolleras) med JavaScript. Valideringen görs när en knapp trycks ned.

Om fler än 10 tecken skrivs in ska felet visas m.h.a. window.alert-funktionen.

Ledtråd: <https://www.w3schools.com/code/tryit.asp?filename=FUNVVD7BOBEL> (en dialogruta med window.alert)

Ledtråd: <https://www.w3schools.com/code/tryit.asp?filename=FUP177ZUQOEV> (beräkna längden på en sträng)

3. Ha en combobox för att hela tiden kunna byta bakgrundsfärg (4 olika alternativ) på dokumentet. Bakgrundsfärgerna ska stå på svenska och bytas direkt när det valts (onchange-eventet).

Ledtråd: <https://www.w3schools.com/code/tryit.asp?filename=FUOZ9CC8YZXL>

Ledtråd: <https://www.w3schools.com/code/tryit.asp?filename=FUOYDYWY8YW1>

4. Byt hela stilmallen (css:en) med Javascript. Där en av stilmallarna dubblar textens storlek på dokumentet.

Ledtråd: https://www.w3schools.com/jsref/tryit.asp?filename=tryjsref_link_href

5. Lägg in tre bilder på hemsidan.

Den första bilden ska bytas när man klickar på bilden.

Ledtråd: <https://www.w3schools.com/code/tryit.asp?filename=FUNZ6UNGGRZI>

Den andra bilden ska bytas m.h.a en combobox, där det finns minst tre olika alternativ.

Den tredje bilden ska byta bild när musmarkören förs över bilden och byta tillbaka när musmarkören tas bort från bilden.

6. Gör något exempel där prompt (se https://www.w3schools.com/js/js_popup.asp) används för att få in ett värde, som sedan presenteras på sidan.

Ledtråd: https://www.w3schools.com/js/tryit.asp?filename=tryjs_prompt

Extra

En av bilderna ska öppnas i ett eget fönster (utan menyer) när man klickar på den (se Window.open).

Ha en länk på sidan. När man klickar på länken ska frågan om man vill lämna sidan komma upp (se confirm-funktionen https://www.w3schools.com/js/js_popup.asp). Svarar man nej händer inget, annars ska man länkas till den nya sidan.

Gör en sida där man m.h.a. Javascript kan spela "Gissa talet"